

1. Python dikembangkan oleh seseorang yang berasal dari Amsterdam yaitu ...
 - a. Boyce Codd
 - b. Niclaus Wirth
 - c. Guido Van Rossum
 - d. E. F. Codd
2. Sisi utama yang membedakan Python dengan bahasa lain adalah ...
 - a. Aturan penulisan kode program
 - b. Aturan indentasi
 - c. Penanganan modul
 - d. Benar semua
3. Fitur yang dimiliki Python adalah ...
 - a. memiliki library yang luas
 - b. memiliki system pengelolaan memori otomatis
 - c. Berorientasi objek
 - d. Benar semua
4. Kelebihan dari Python adalah ...
 - a. Adanya tahapan kompilasi sehingga kecepatan perubahan pembuatan system aplikasi meningkat
 - b. Diharuskan deklarasi tipe data
 - c. Manajemen memori manual
 - d. Salah semua
5. Kekurangan dari Python adalah ...
 - a. Efisiensi dan fleksibilitas trade off tidak diberikan secara menyeluruh
 - b. Konstruksi pada saat aplikasi berjalan
 - c. Python bukan termasuk interpreter
 - d. Benar semua
6. Sistem indentasi pada Python adalah ...
 - a. Blok program yang diletakkan dalam satu kesatuan menggunakan fungsi def
 - b. Blok program yang kode programnya ditulis dalam 1 kolom dari awal sampai akhir program
 - c. Memisahkan blok –blok program yang diletakkan satu / lebih spasi dari kolom suatu blok program
 - d. Menyatukan blok program satu dengan blok program lainnya
7. Untuk membuat sebaris komentar pada Python menggunakan tanda ...
 - a. {
 - b. [
 - c. #
 - d. /*
8. Pendeklarasian variable beserta inisialisasi nilai dapat ditulis seperti statemen dibawah ini ...
 - a. >>> a -> 5
 - b. a = 5
 - c. a => 5
 - d. salah semua
9. Ketentuan mengenai variable dalam Python adalah ...
 - a. Variabel perlu dideklarasikan mempunyai tipe data tertentu
 - b. Sifatnya tidak case-sensitive
 - c. Penulisan variable tidak boleh dipisah oleh blank
 - d. Salah semua
10. Yang bukan keyword (kata kunci dalam Python adalah ...
 - a. Lambda
 - c. elseif

- b. Return
- d. break

11. Modus penulisan kode python dapat dilakukan dengan 2 cara yaitu ...
- a. Mode interaktif dan Mode Skrip
 - b. Mode Interpreter dan Mode Skrip
 - c. Mode Interaktif dan Mode Save
 - d. Mode Perintah dan Mode Save
12. Mode yan bekerja menggunakan prompt interpreter dari Python dan penulisan kodenya dilakukan statemen per statemen yang diawali dengan tanda (>>>) adalah ...
- a. Mode Interpreter
 - b. Mode Interaktif
 - c. Mode Skrip
 - d. Mode Save
13. Interpreter Python dapat memberitahu tipe data dari nilai yang dituliskan pada variabel, yaitu dengan menggunakann fungsi built-in ...
- a. Def
 - b. Lambda
 - c. pass
 - d. type
14. Macam-macam tipe data dalam Python yaitu ...
- a. Number :integer dan floating point, string, list, dictionary
 - b. Number, string, tuple, lambda
 - c. String, integer, dictionary, log
 - d. List, number, lambda, log, dictionary
15. Penulisan nilai string pada Python menggunakan tanda ...
- a. petik satu (')
 - b. petik satu (') dan petik dua ("")
 - c. petik satu sebanyak tiga kali ('''')
 - d. petik dua sebanyak tiga kali ('''')
16. Penulisan string untuk multiple line / menggabungkan beberapa baris yang merupakan bagian dari 1 paragraph tanpa membuat program menjadi error jika dieksekusi, dapat menggunakan operator atau tanda ...
- a. \n
 - b. Petik dua sebanyak 3 kali """"
 - c. Petik tunggal sebanyak 3 kali '''
 - d. Benar semua
17. >>> "Python" * 4, Statemen berikut menghasilkan output ...
- a. Python4
 - b. Python*4
 - c. PythonPythonPythonPython
 - d. "Python"4
18. >>> kata = "Gunadarma"
>>> kata [4:]
Menghasilkan output ...
- a. 'Guna'
 - b. 'darma'
 - c. 'darm'
 - d. 'arma'
19. Tipe data List dalam Python adalah ...
- a. jenis data campuran yang memiliki komponen penyusun yang berbeda-beda

- b. tipe data campuran yang memiliki komponen penyusun yang sama
- c. jenis data yang memiliki komponen penyusun yang tidak bisa dimanipulasi secara langsung
- d. tipe data yang memiliki komponen penyusun yang tidak dapat diubah.

20. dictionary dapat dibuat dengan menggunakan tanda ...

- a. kurung siku / []
- b. kurung kurawal / { }
- c. kurung < >
- d. kurung ()

21. Pada Python untuk melakukan suatu pengecekan kondisi digunakan 4 statemen berikut yaitu ...

- a. if, if - elseif, if - elseif - else, dan if bersarang
- b. if, if - else, if - else - if - else -, dan if bersarang
- c. if, if - else, if - elif - else, dan if bersarang
- d. if, if - elif, if - elif - else, dan if bersarang

22. Perintah yang digunakan untuk membuat suatu fungsi dalam Python adalah ...

- a. def
- b. lambda
- c. a dan b benar
- d. a dan b salah

23. Perintah perulangan pada Python menggunakan ...

- a. For, repeat - until dan while
- b. While dan for
- c. while dan for - do
- d. For dan while - do

24. >>> a= "Python"

```
>>> while a:
    print a, ' '
    a = a[1:]
```

Output dari program diatas adalah ...

- a. P
- b. P y t h o n
- c. Python
ython
thon
hon
on
n
- d. P
Py
Pyt
Pyth
Pytho
Python

25. Perintah break digunakan untuk menghentikan jalannya proses iterasi pada statemen ...

- a. Perulangan for / while
- b. Percabangan if
- c. Perulangan for - do / while
- d. Percabangan case - of

26. >>> n = 10

```
>>> while n:
    n = n - 1
    if n % 2 != 0:
        continue
    print n
```

...

Output dari program diatas adalah ...

- a. 2
4
6
8
- b. 8
6
4
2
- c. 2 4 6 8
- d. 8 6 4 2

27. Fungsi built- in range () digunakan untuk melakukan perulangan sejumlah yang diinginkan.

Statemen berikut : >>> range (5,10) akan menghasilkan output ...

- a. [5, 6, 7, 8, 9, 10]
b. [6, 7, 8, 9, 10]
c. [5, 6, 7, 8, 9]
d. [6, 7, 8, 9]

28. Fungsi raw_input digunakan untuk ...

- a. menerima masukan data dari user melalui keyboard dengan tipe data integer
b. menerima masukan data dari user melalui keyboard dengan tipe data string
c. menerima masukan data dari user melalui keyboard dengan tipe data float
d. benar semua

29. Perintah yang digunakan untuk menangani pengecualian (handling exception) pada Python adalah

...

- a. try ... catch
b. try ... except
c. case ... of
d. try ... else

30. Pengertian dari kelas dalam objek Oriented Programming Python adalah ...

- a. struktur data yang bisa kita gunakan untuk mendefinisikan objek yang menyimpan data bersama-sama nilai-nilai dan perilaku (behavior)
b. suatu entitas yang merupakan bentuk program dari suatu abstraksi untuk permasalahan dunia nyata
c. blueprint (cetak biru) dari sebuah objek (instans)
d. benar semua